

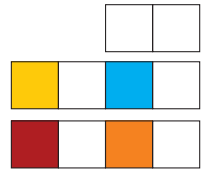
Speler

Marker

Handicap Slagen

Wedstrijd

Datum & tijd



U speelt vanaf tee:
(aankruisen)

hole	par	wit	geel	blauw	rood	oranje	speler score		marker score	S.l.	speler C		speler D	
1	5	436	425	388	382	332				5				
2	4	289	278	248	242	242				11				
3	4	368	358	305	298	268				3				
4	5	500	478	391	386	336				13				
5	4	399	396	331	324	294				1				
6	3	152	139	139	116	116				17				
7	4	250	242	236	212	212				7				
8	4	341	335	292	286	256				9				
9	3	208	185	169	145	115				15				
Uit	36	2943	2836	2499	2391	2171								

hole	par	wit	geel	blauw	rood	oranje	speler score		marker score	S.l.	speler C		speler D	
10	4	334	326	289	284	254				14				
11	4	330	321	319	313	283				12				
12	5	439	429	413	401	332				8				
13	4	358	333	325	278	248				4				
14	4	365	305	294	271	251				10				
15	3	147	112	105	87	87				16				
16	5	464	441	437	390	360				2				
17	3	151	148	134	130	130				18				
18	4	369	344	325	275	275				6				
In	36	2957	2759	2641	2429	2220								
Uit	36	2943	2836	2499	2391	2171								
Tot	72	5900	5595	5140	4820	4391								
handicap														
netto score														

handtekening

resultaat speler marker

Plaatselijke regels

Buiten de baan (Regel 18.2)

- Wordt aangegeven door witte palen of markering op hekwerken.
- De verkeersweg (inclusief parkeerstroken en trottoirbanden). Een bal die tot stilstand komt op of voorbij de weg is buiten de baan, zelfs als deze tot stilstand komt op een ander deel van de baan dat binnen de baan is bij het spelen van andere holes.
- De betonnen keerwand aan de kanaalzijde van hole 4, 5, 6, 8, 10 en 11. De baankant van de keerwand bepaalt de grens van de baan.

Hindernissen (Regel 17.1)

- De rode hindernis die loopt vanaf de pomp aan de linkerkant van hole 1 tot aan het buiten-de-baan gebied naast de tee van hole 2, is maar aan een kant gemarkeerd en strekt zich uit tot het oneindige.
- De grens van de rode hindernis aan de greenzijde van hole 7, 13, 15 en 16 wordt gemarkeerd door de buitenzijde van de houten beschoeiing.

Grond in bewerking (Regel 16.1)

Grond in bewerking (GUR), gemarkeerd met blauwe palen met groene koppen en/of witte lijnen, is een verboden speelzone. Bij belemmering door deze *verboden speelzone* is het *verplicht* deze te ontwijken zonder straf volgens Regel 16.1f.

Vaste obstakels (Regel 16.1)

- Alle markeringspalen, 150-meter palen en afstandsmarkers op de baan worden beschouwd als vaste obstakels waarvan ontwijken zonder strafslag is toegestaan volgens Regel 16.1. Ontwijken is *niet* toegestaan volgens Regel 15.2.
- Bomen met steunpalen worden beschouwd als vaste obstakels waarvan ontwijken zonder strafslag is toegestaan volgens Regel 16.1.

Overtreding van een plaatselijke regel wordt bestraft met de algemene straf.

Afstand markeringen

Alle afstanden zijn in meters tot midden green in vogelvlucht.
Stippen: rood = 50m, blauw = 100m, geel = 150m en wit = 200m

Kies de tee die bij je past. Veel plezier!



Voor uitgebreide plaatselijke regels: scan de code



Alarmnummers
0181 473 582 -en/of- 112